

SCHULUNGEN



GRUNDLAGENSCHULUNG

In der **Grundlagenschulung** erhalten Sie einen praxisnahen und fundierten Überblick über die „Basics“ von fe.screen-sim. Wir zeigen Ihnen, wie Sie Entwicklung, Test und Inbetriebnahme Ihrer Automatisierungstechnik mittels Virtueller Inbetriebnahme erheblich beschleunigt werden können. Auf Basis Ihrer vorhandenen CAD-Daten wird die reale industrielle Steuerungstechnik (NC-, SPS- oder Roboter-Steuerung) mit Hilfe des „digitalen Zwillings“ in fe.screen-sim virtuell in Betrieb genommen. So werden Sie schnell zum Profi in Sachen virtuelle Inbetriebnahme.

DIE INHALTE DER GRUNDLAGENSCHULUNG

- **Aufbau und Struktur von fe.screen-sim**
 - Datenstruktur
 - Core/Client
 - Funktionsmodule
 - Kommunikationsschnittstellen
- **Grundlegende Bedienung und Navigation in der Simulation**
- **Grundlegender Aufbau von Simulationsmodellen**
 - Vorstellung des vorhandenen Objektkataloges
 - Kombinationsprinzip und Baumstrukturen
 - Erstellung eines einfachen Modells mit Sensorik und Motoren
- **Funktionslogiken (Verhaltensmodelle)**
 - Einführung in Prinzip und Möglichkeiten
 - Erstellen von C#-Bausteinen
 - Erstellen von FUP-Bausteinen
- **Kinematisierung**
 - Einführung in die Bewegungsmöglichkeiten
 - Anbringen von kinematischen Definitionen
- **CAD-Datenimport**
 - Unterstützte Formate mit ihren Vor- und Nachteilen
 - Bezeichnungen und Propertyts aus der Datenübernahme sowie deren Erreichbarkeit
- **Anpassungen von 3D-Modellen**
 - Anpassungen von Abhängigkeiten und Strukturen
 - Umgang mit dem Model-Editor
 - Bearbeiten eines 3D-Meshs für ein Modell
 - Anpassung, Erstellung und Zuweisung von Materialien
- **Zusatzfunktionen von fe.screen-sim**
 - Bedienelemente in 2D/3D
 - Signalrekorder
- **Anbindung an Schnittstellen zu**
 - SPS
 - Robotik
- **Verbinden von Signalen und Simulationselementen**

GRUNDLAGENSCHULUNG – DIE FAKTEN

Kursdauer:	2 Tage
Maximale Teilnehmerzahl:	max. 3 Teilnehmende
Voraussetzungen:	Grundkenntnisse bezüglich Konstruktionssysteme und Automatisierungstechnik
Zielgruppe:	Einsteiger die mit der Erstellung von virtuellen Modellen beginnen wollen.
Ort:	Im Schulungszentrum der F.EE GmbH Informatik + Systeme, via Remote oder bei Ihnen vor Ort
Preis:	Auf Anfrage



PROGRAMMIERSCHULUNG – SDK UND API

In der **Programmierschulung** werden Sie selbst zum Softwareentwickler! Sie lernen, wie Sie den Funktionsumfang von fe.screen-sim mit Hilfe der Software-Erweiterungsschnittstellen „SDK (Software Development Kit)“ und „API (Application Programming Interface)“ weiter ausbauen und flexibel an Ihre eigenen Anforderungen anpassen. Außerdem erfahren Sie, wie die API-Schnittstelle zur automatisierten Erzeugung von Simulationsmodellen genutzt werden kann.

DIE INHALTE DER PROGRAMMIERSCHULUNG

- API – Aufbau und Struktur
- Datenübernahme aus Fremdapplikationen unter Verwendung der API-Schnittstelle
- SDK – Aufbau und Struktur
- Erstellung und Integration von
 - eigenen Scene-Objekten
 - eigenen Plug-ins
 - eigenen Kommunikationsschnittstellen

PROGRAMMIERSCHULUNG – DIE FAKTEN

Kursdauer:	2 Tage
Maximale Teilnehmerzahl:	max. 3 Teilnehmende
Voraussetzungen:	Grundlagentraining zu fe.screen-sim, Kenntnisse in C# zwingend erforderlich, Kenntnisse des .Net Framework und Umgang mit Visual Studio
Zielgruppe:	Programmierer/-innen, die die Funktionsweise von fe.screen-sim mittels SDK und API erweitern möchten
Ort:	Im Schulungszentrum der F.EE GmbH Informatik + Systeme, via Remote oder bei Ihnen vor Ort
Preis:	Auf Anfrage

Selbstverständlich wird die Teilnahme an der entsprechenden Schulung mit der Ausstellung eines Zertifikates bestätigt.

F.EE GmbH | Geschäftsbereich Informatik + Systeme

Industriestraße 6e | 92431 Neunburg vorm Wald | Telefon: +49 (0) 9672 506-0

E-Mail: fescreen-sim@fee.de | www.fescreen-sim.de

Visit us on
YouTube!

